



UBIQUE PATRIA MEMOR

CÂMARA MUNICIPAL DE RIO BRANCO - ACRE

Rua 24 de Janeiro, 53 - Bairro 6 de Agosto - Rio Branco/AC - CEP: 69.905-596
Tel. (68) 3302-7200 - www.riobranco.ac.leg.br

Autógrafo n° 57/2022

PROCESSO ADMINISTRATIVO	PROCESSO LEGISLATIVO
NÚMERO: _____/20____	NATUREZA: Projeto de Lei nº 20/2022
DATA: _____/____/20____	AUTOR: Vereador Fábio Araújo 30/06/2022
DOCUMENTAÇÃO:	ASSUNTO: "Institui o 'Dia Municipal do Cosplay' e dá outras providências".
AUTOR:	
ASSUNTO:	

ENCAMINHAMENTO

1º	<i>A Presidência</i>	4º	
	<i>[Signature]</i>		
	Izabelle Souza Pereira Pontes Diretora Legislativa		
2º	<i>A Procuradoria Legislativa</i>	5º	
	<i>Em: 04/07/2022</i>		
	<i>[Signature]</i>		
3º	Izabelle Souza Pereira Pontes Diretora Legislativa	6º	



**CÂMARA MUNICIPAL DE RIO BRANCO
GABINETE DO VEREADOR FÁBIO ARAÚJO**



PROJETO DE LEI 20 / 2022

Institui o “Dia Municipal do Cosplay” e dá outras providências.

A PREFEITO DO MUNICÍPIO DE RIO BRANCO

Faço saber que a Câmara Municipal de Rio Branco decreta e eu sanciono a seguinte Lei:

Art. 1º Fica instituído no âmbito do Município de Rio Branco, o DIA MUNICIPAL DO COSPLAY, a ser comemorado anualmente, no dia 21 de julho.

Art. 2º O Dia Municipal do Cosplay passa a integrar o calendário oficial de eventos do Município de Rio Branco.

Art. 3º Esta Lei entra em vigor na data de sua publicação.

Rio Branco, 24 de junho de 2022.


Fábio Araújo
Vereador



**CÂMARA MUNICIPAL DE RIO BRANCO
GABINETE DO VEREADOR FÁBIO ARAÚJO**



JUSTIFICATIVA

Senhor Presidente,
Nobres Parlamentares,

Com o “novo normal” imposto devido a pandemia de Covid -19, aumentou consideravelmente o número de pessoas que passaram a aderir ou praticar hábitos e desenvolver o gosto e consumir produtos da cultura geek ou cultura nerd.

Nas décadas de 1980 e 1990, as pessoas que eram apaixonadas por tecnologia, games, RPG, inteligência artificial, ficção científica, entre outros temas, eram consideradas “nerds”, um termo pejorativo, que contém uma associação implícita com ser cafona e ter problemas de socialização. Isso porque a figura do nerd é associada a pessoas que são estudiosas e tímidas, que gostam de ficar em casa lendo, assistindo a filmes e séries, quase sem vida social.

Porém, a partir dos anos 2000, a difusão das tecnologias e a popularização de algumas franquias de filmes popularizaram a então cultura nerd isso porque os fãs da cultura geek também gostam de temas relacionados à tecnologia e ao entretenimento, além de livros, computadores, games e RPG.

Assim, o que antes era visto como pejorativo e até certo preconceito, por características estereotipadas, hoje, com a ascensão da tecnologia e a constante popularização dos produtos de ficção científica, associados a toda essa situação de isolamento social, proporcionou uma grande oportunidade. A comunidade cresceu, ganhou força, orgulho e consolidou tendências.

Tendo que passar mais tempo em casa, mais pessoas passaram a consumir esse tipo de conteúdo o que deve se manter e até crescer no pós-pandemia.

A cultura geek está presente na sociedade atual de um modo tão intenso que dificilmente alguém nunca consumiu algum produto desse universo. Assistir séries, cinema, ler quadrinhos e jogar videogame são alguns dos exemplos.

A conexão entre as pessoas vem se transformando e além de variada, a cultura geek também é economicamente forte e tem proporcionado aprendizado mútuo entre os introspectivos e as pessoas que preferem estar em grupo.

Em tempos de segregações e divisões ideológicas e políticas, interesses culturais semelhantes podem ser a saída para manter relações sociais intactas. E nesse sentido, a cultura geek tem se fortalecido.



CÂMARA MUNICIPAL DE RIO BRANCO
GABINETE DO VEREADOR FÁBIO ARAÚJO



Apesar da diversidade e das segmentações, há no meio a convergência para hobbies e paixões entre as diversas atividades e produtos. Nesse contexto se insere a arte Cosplay.

Cosplay é a arte de se transformar em um personagem utilizando demaquiagem, interpretação, vestuário e demais técnicas exigidas pelo alter ego do artista ou do personagem que está interpretando. Cosplayers são entertainers que podem fazer uso de sua arte cosplay com finalidade de hobby ou profissional, porém, acima de tudo, cosplayers são artistas completos da sociedade contemporânea.

A prática Cosplay é uma oportunidade de aproximar a comunidade das diversas culturas envolvidas no universo *geek*, que compreende práticas culturais do Japão, da Coreia do Sul, América do Norte, América do sul e até da Europa. Além de proporcionar transformações que ocorrem na junção de duas culturas distintas, ou seja, proporciona ao público uma vivência artística intercultural. Constituindo portanto, uma experiência rica na qual interagem diferentes segmentos artísticos de distintas culturas.

COSPLAY é a abreviação de costume play ou ainda de costume que pode traduzir-se por "representação de personagem a caráter", e tem sido utilizado no original, como empréstimo linguístico, não convalidado no léxico português, embora já conste de outras bases. O termo refere-se à atividade lúdica a qual consiste em atuar como personagem real (artista) ou ficcional (personagem de animes, mangás, comics ou videojogos), procurando interpretá-lo na medida do possível. Os participantes dessa atividade chamam-se cosplayers.

O universo *geek* já possui história e tradição no nosso país, como por exemplo, a livraria cultura que possui, 67 anos de atividade no Brasil, e que inaugurou em abril de 2021 a primeira loja customizada para esse público. Que possui um conceito inovador de livraria especializada no universo *geek* e *nerd*.

O cosplay começou com a criação própria de personagens de ficção, e hoje atende a todos os ramos. São pessoas que se vestem dos seus personagens prediletos (pré existente ou não). Com o passar do tempo, contudo, foi-se tornando uma tradição e um hábito que se espalhou por todos os tipos de convenções, a envolver séries ou personagens, principalmente as de Jornada nas estrelas (Star Trek) e Guerra nas estrelas (Star Wars), no qual as pessoas fantasiadas tornaram-se atração principal, em concursos de fantasia e interpretações de cenas dos filmes ou episódios, o que permitia revelar talentos de nível



CÂMARA MUNICIPAL DE RIO BRANCO
GABINETE DO VEREADOR FÁBIO ARAÚJO



profissional. Rapidamente se espalhou pelo mundo todo, chegando na Comiket, famosa convenção realizada há anos no Japão, onde o termo se popularizou e se espalhou especialmente em eventos e encontros de anime, mangá e videogames, respectivamente as animações e mangás.

Em convenções de jornada nas estrelas e RPG no final da década de 1980 já se encontravam fãs fantasiados de seus personagens favoritos. Todavia, tal caracterização não era ainda conhecida como cosplay, pois o termo, na época, ainda começava a se difundir no Japão. Demais, o ato de se fantasiar não era visto como um passatempo por seus praticantes, manifestando-se nas convenções apenas como um elemento de expressão dos fãs. No final da década de 1990, com a popularidade do anime Cavaleiros do Zodíaco, surgiram as primeiras convenções de anime e mangá no país, fazendo assim essa atividade.

No estado do Acre o mercado voltado para o público nerd está crescendo cada vez mais. Os eventos geeks, que ocorreram na capital, Rio Branco, por exemplo, tiveram início em 2009, conforme a reportagem disponibilizada pelo G1 AC em 6 de novembro de 2013. Ainda de acordo com a reportagem esse público vem crescendo a cada ano, os eventos que começaram com um total de 300 pessoas, em suas primeiras edições em 2009, tiveram expectativa de 2 mil pessoas em 2014, o que afirma Aline Nascimento em sua matéria do G1 AC(07/12/2014).

O evento mais recente realizado em Rio Branco, no começo do último mês de maio, a Feira Geek, reuniu centenas de participantes inscritos, além da presença do público em geral.

Rio Branco, 24 de junho de 2022.


Fábio Araújo
Vereador



CÂMARA MUNICIPAL DE RIO BRANCO
Diretoria Legislativa



PROJETO DE LEI Nº 20/2022

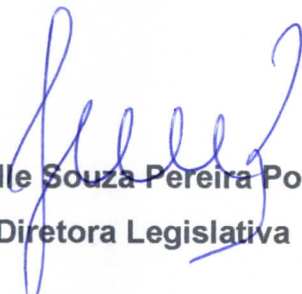
AUTOR: Vereador Fábio Araújo

ASSUNTO: "Institui o Dia Municipal do Cosplay, a ser comemorado anualmente, no dia 21 de julho".

DESPACHO

Remetam-se os autos à Presidência para adoção das medidas necessárias.

Rio Branco/Acre, 30 de junho de 2022.


Izabelle Souza Pereira Pontes
Diretora Legislativa



CÂMARA MUNICIPAL DE RIO BRANCO
Gabinete da Presidência



À
DILEGIS

Assunto: Projeto de Lei nº20/2022.

1. Encaminho o Projeto de Lei nº20/2022, de autoria do vereador Fábio Araújo, que "Institui o Dia Municipal o Cosplay e dá outras providências, para procedimentos de praxe.

Atenciosamente,



Ver. Cap. N. Lima
Presidente - CMRB



CÂMARA MUNICIPAL DE RIO BRANCO
Diretoria Legislativa

PROJETO DE LEI Nº 20/2022

AUTOR: Vereador Fábio Araújo

ASSUNTO: "Institui o 'Dia Municipal do Cosplay' e dá outras providências".

DESPACHO

Remetam-se os autos à Procuradoria Legislativa para emissão de parecer jurídico.

Rio Branco/Acre, 04 de julho de 2022.


Izabelle Souza Pereira Pontes
Diretora Legislativa